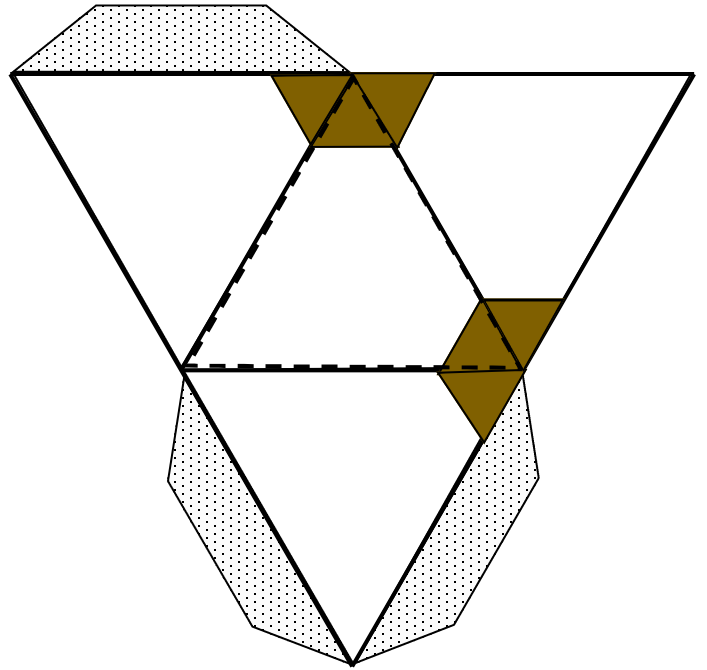
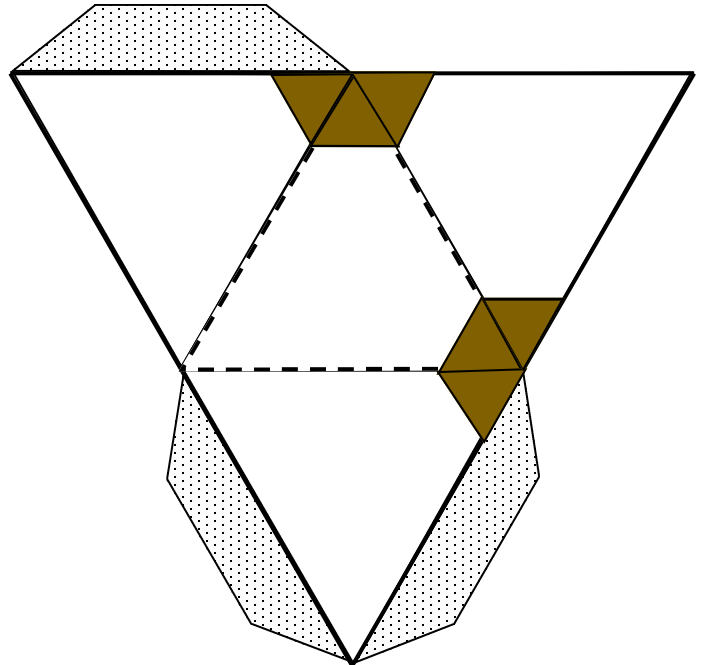


- Ritaglia i dadi con grande precisione
- Pieghi in corrispondenza delle linee tratteggiate.
- Metti della colla sulle parti puntinate e richiudi i dadi
- Se è necessario fatti aiutare da un adulto

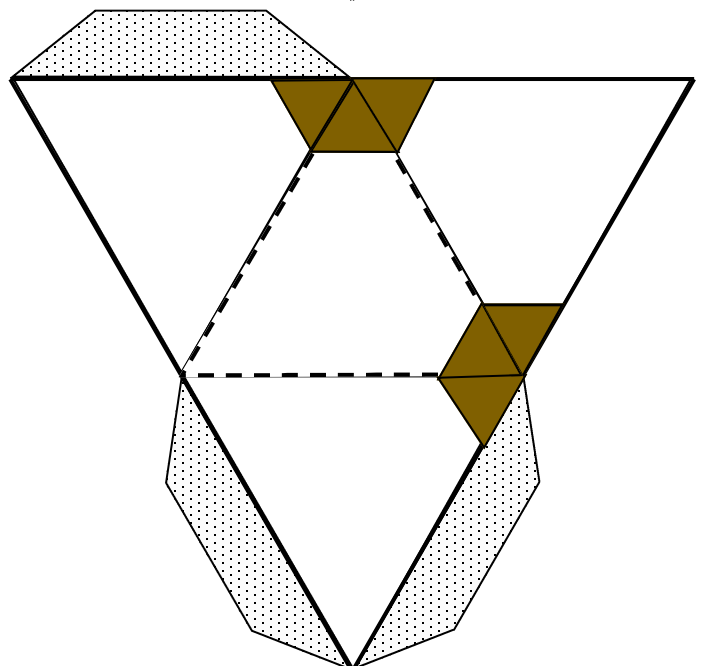
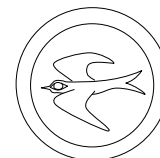
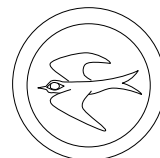
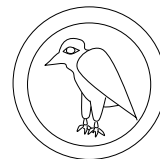
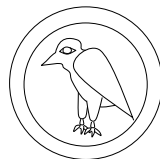
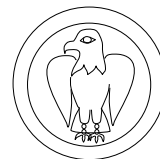
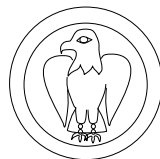


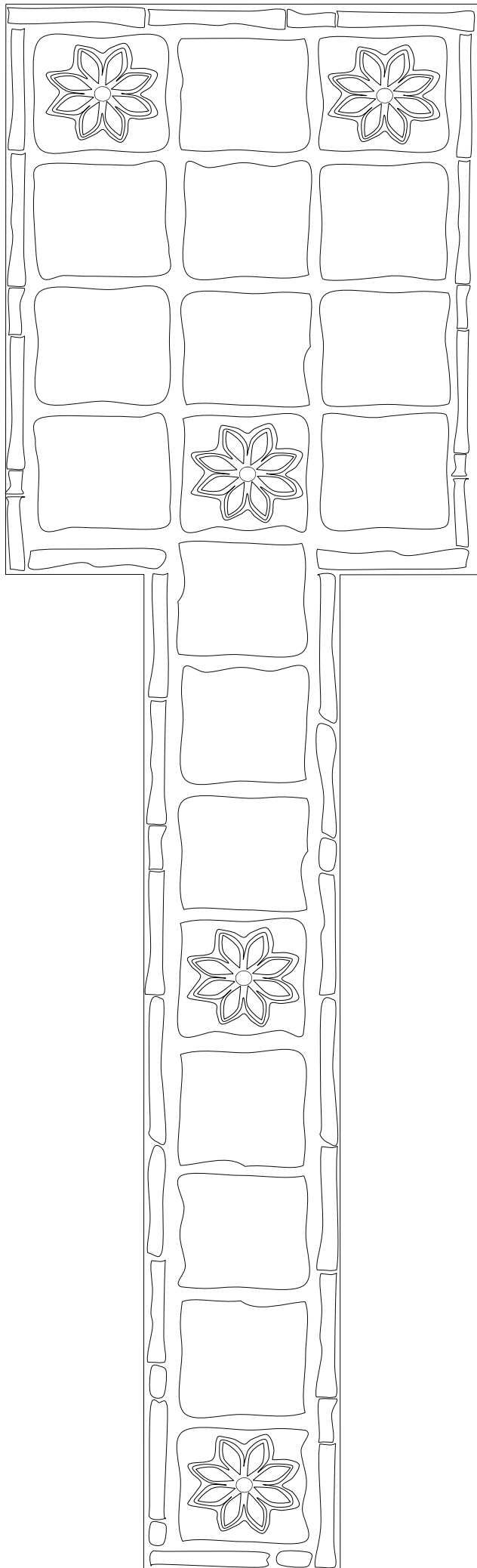
- Scegli due colori e colora il bordo esterno delle pedine
- Ogni gruppo di pedine deve essere colorato con un colore diverso
- Incollale su del cartoncino e poi ritagliale con cura
- Portale a scuola in un sacchetto senza perderle



Colore 1

Colore 2

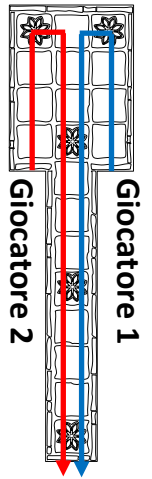




## REGOLAMENTO

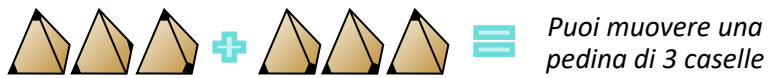
### Scopo del gioco:

Terminare il percorso con tutte le proprie pedine prima dell'avversario, seguendo il senso indicato dalle frecce qui a lato:



### Come si gioca:

come usare i dadi: al proprio turno ogni giocatore li lancia due volte e conta quanti vertici neri si trovano rivolti verso l'alto. Poi si sommano i punteggi dei due lanci:



#### Attenzione!

Quando non ci sono vertici neri verso l'alto avete ottenuto 5 punti



1- Ad inizio partita le pedine sono tutte fuori dal tavolo e si lanciano i dadi a turno.

2- Ogni giocatore può muovere una sola pedina alla volta.

3- Su ogni casella ci può essere solo una pedina.

4- Se arrivate in una casella occupata da una pedina nemica, allora la potrete mangiare e buttar fuori dal gioco e dovrà ricominciare da capo.

5- Non potrete però mangiare le pedine che si trovano nelle caselle con il fiore.



6- Quando arrivate in una casella con il fiore potete rilanciare i dadi subito.



### Le pedine:

		Entra se con i dadi fai almeno	Entra alla casella n°
Rondine		2	2
Uccello della Tempesta		5	5
Corvo		6	6
Gallo		7	7
Aquila		10	10